



鈦象電子股份有限公司
2018年法人說明會

2018/8/14

免責聲明



- 本簡報與同時發佈之相關訊息，包含所有前瞻性看法及對未來展望，本公司不因任何新事件或任何狀況的產生而負有更新或修正本簡報資料內容之責任。
- 投資人不應將上述前瞻性資訊解釋為具有法律約束力的承諾，應以有可能修正的彈性資訊視之。簡報中有關公司的財務、業務或Q&A之說明，可能與未來實際結果存在差異，此差異原因可能包括市場需求變化、同業競爭行為、各國政府法令規範、匯率波動等其他各種本公司所不能掌控之風險因素。

壹、公司簡介.....	4
貳、營運成果.....	6
參、2018重要事件摘要.....	9
肆、未來展望.....	13

壹、公司簡介

公司簡介

IGS®

實收資本額：
7億

股票代號：3293
上櫃：2006/7/12

員工人數：874人
研發人員：651人
研發佔比：74%



主要營業項目

- 遊戲機台
- 行動遊戲-端遊/
手遊研發
- 海外授權/運營

貳、營運成果

2018年營運成果

NT:仟元	2017	2017H1	2018H1
營業收入	3,313,694	1,643,588	1,459,016
營業毛利率%	85	84	88
本期淨利	906,511	401,025	414,845
每股盈餘(元)	12.97	5.74	5.90

2018主要產品與應用

三大產品線	代表產品	2017產品比重	2018H1 產品比重
遊戲機台 (商用事業處)	娛樂類	41%	32%
	棋牌類		
行動遊戲 (商用事業處)	金猴爺	32%	33%
	金好運		
行動遊戲 (線上事業處)	休閒棋牌	27%	35%
	網路RPG		
	合計	100%	100%

參、2018重要事件摘要

- ◆ 5/10-5/12台北GTI展(台灣電子遊戲機國際展)，今年鈐象電子一共展出三十五款大型遊戲機以及四款經典手遊，不論是時下風行的VR虛擬實境賽車體感遊戲，或是大人小孩都喜愛的親子彩票機應有盡有，豐富多元、充滿創意驚奇的遊戲玩法。



- ◆ 與大陸騰訊合作的二款捕魚類遊戲之端遊版：
 - 捕魚大玩咖：自第一季起已開始有權利金挹注。
 - 海王寶藏：自6/29正式上騰訊平台，自第三季起騰訊將逐月增加導量力道
- ◆ 海王是IGS著名的IP，從過去的機台版本，現轉換成電腦端遊版，6/29正式上架，對我們而言是重要的里程碑，我們在第二季時亦授權大陸運營商手遊版，期望在第三季的遊戲調整後，第四季能有顯著的業績表現。
- ◆ 三款捕魚遊戲：捕魚大玩咖、海王寶藏與另一款海王系列的手遊遊戲，合計預估八月起月營收可突破台幣千萬元。

◆ 三國戰紀手遊版(歡動合作)：

- 三國戰紀亦為IGS著名IP，自與大陸歡動合作授權運營後，產品數據漸有起色，至今年第二季月營收就有顯著性突破
- 第三季將強化運營推廣，聚焦在二代的發行，預期於第四季會有明顯的營收貢獻

肆、未來展望

- 商用遊戲機台：下半年仍需持續耕耘三大主要市場：大陸、東南亞及美國市場。
- 商用事業處行動遊戲：以金猴爺、金好運等APP遊戲及海外授權為主，下半年將加速調整已授權的IP遊戲，儘快對營收能有具體貢獻。
- 線上事業處行動遊戲：以明星三缺一及滿貫大亨為重心。

IGS[®]

Q&A