



International Games System Co., Ltd

鈦象電子股份有限公司
2020年法人說明會

2020/08/20

- 本簡報與同時發佈之相關訊息，包含所有前瞻性看法及對未來展望，本公司不因任何新事件或任何狀況的產生而負有更新或修正本簡報資料內容之責任。
- 投資人不應將上述前瞻性資訊解釋為具有法律約束力的承諾，應以有可能修正的彈性資訊視之。簡報中有關公司的財務、業務或Q&A之說明，可能與未來實際結果存在差異，此差異原因可能包括市場需求變化、同業競爭行為、各國政府法令規範、匯率波動等其他各種本公司所不能掌控之風險因素。

壹、公司簡介.....4

貳、財務摘要.....6

參、營運摘要.....12

肆、未來展望.....18



壹、公司簡介



1989/11/10成立

2006/7/12上櫃
3293TW

實收資本額7億



員工人數：1,012人
研發人數772人
〔佔比76%〕

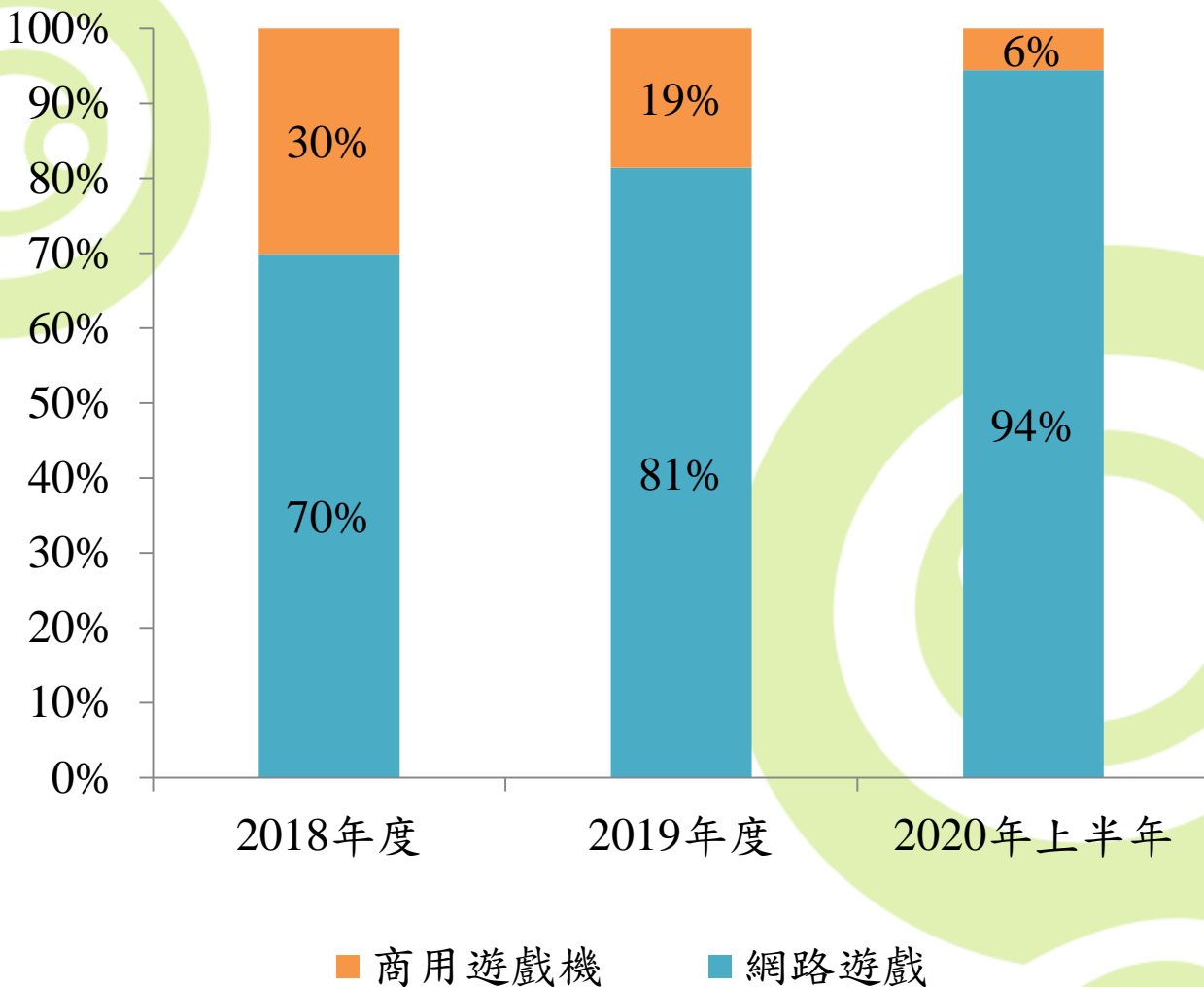
主要營業項目：
商用遊戲機及網
路遊戲

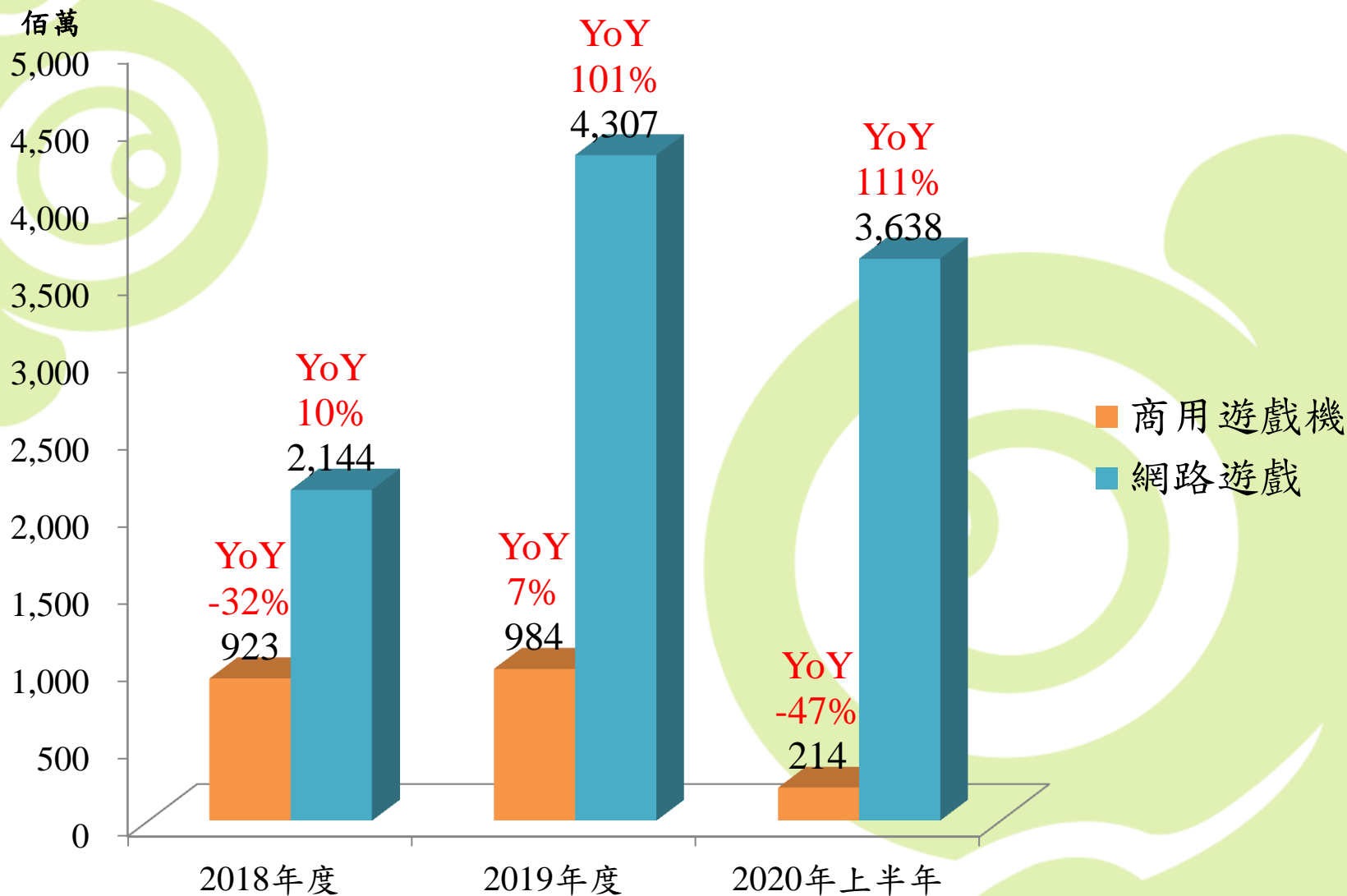
貳、財務摘要

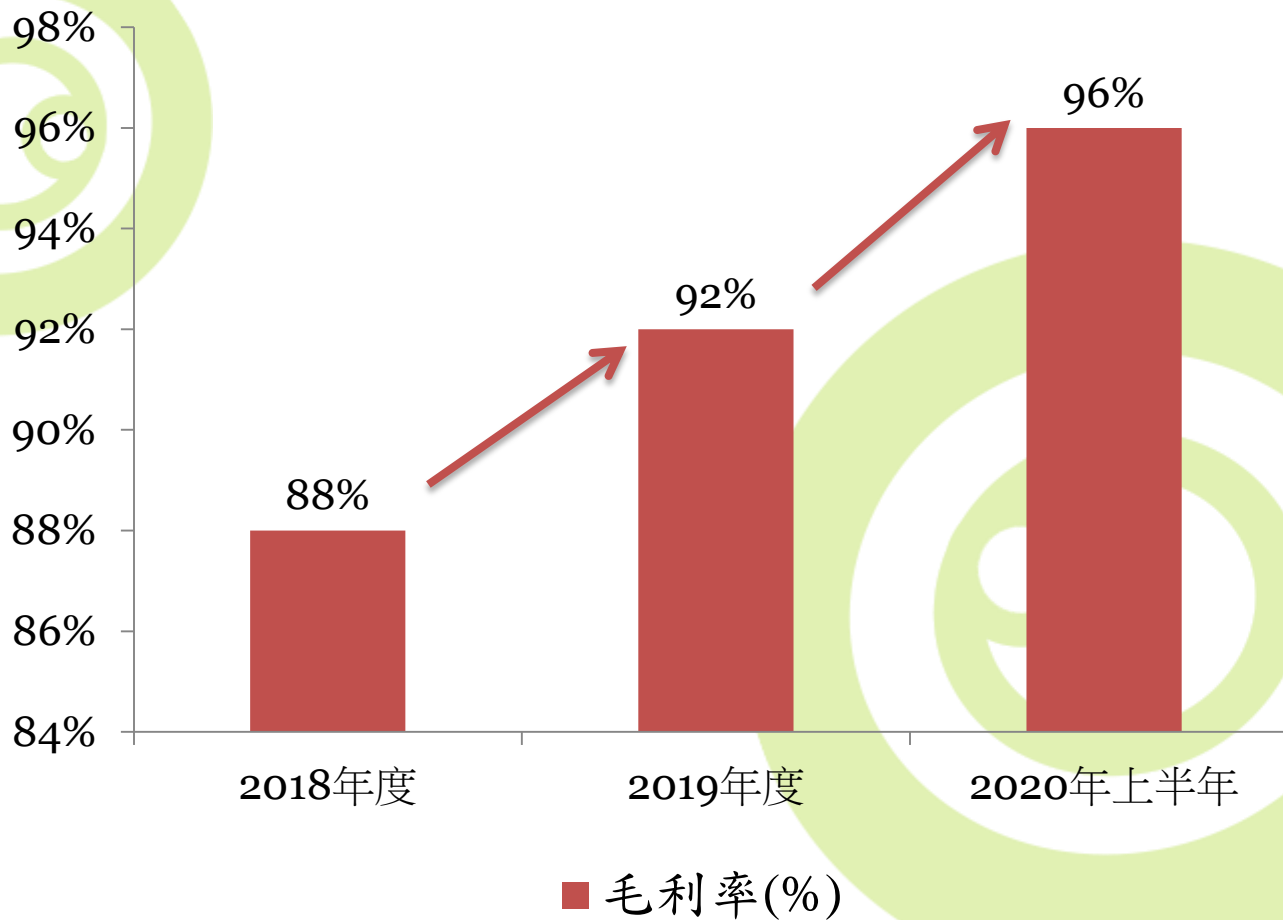
單位：新台幣

項目	2018年度 (查核數)	2019年度 (查核數)	2020年度第二季 (核閱數)
營收淨額(仟元)	3,067,118	5,291,153	3,852,578
營業利益(仟元)	955,536	2,414,462	1,883,291
稅前利益(仟元)	1,023,692	2,361,000	1,865,847
稅後利益(仟元)	880,674	1,977,642	1,568,738
稅後每股盈餘(元)	12.51	28.08	22.26

項目	106年	107年	108年
現金股利	11.00	11.00	25.00
EPS	12.97	12.51	28.08
股利發放率	85%	88%	89%



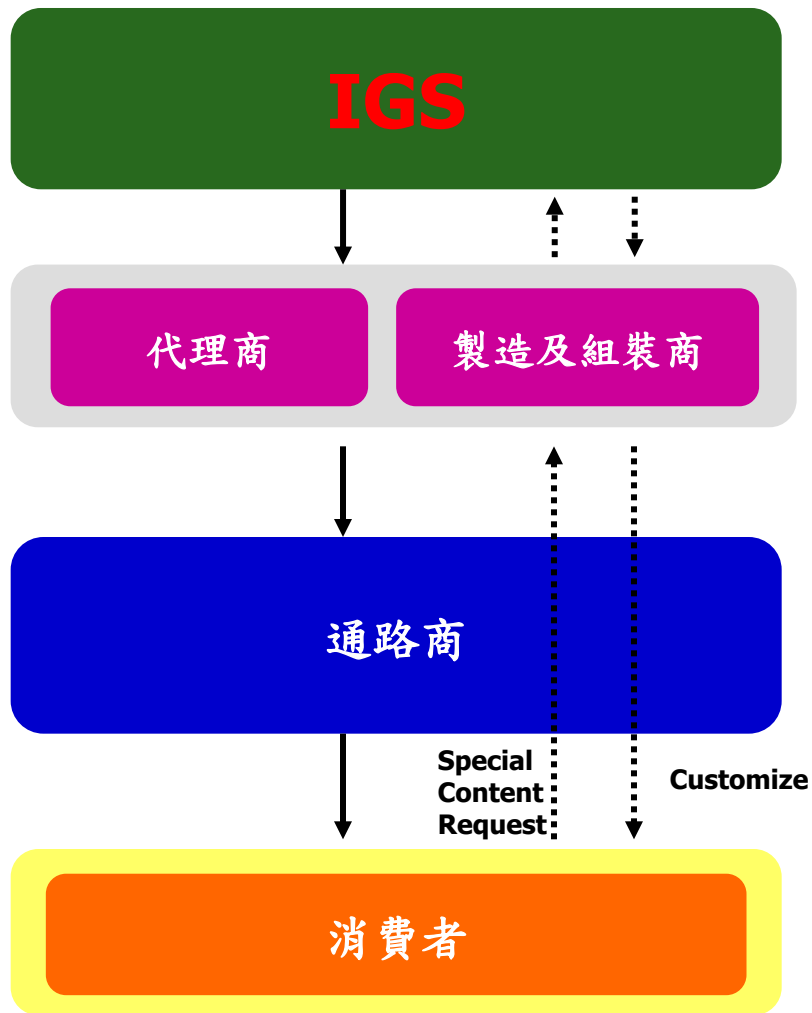




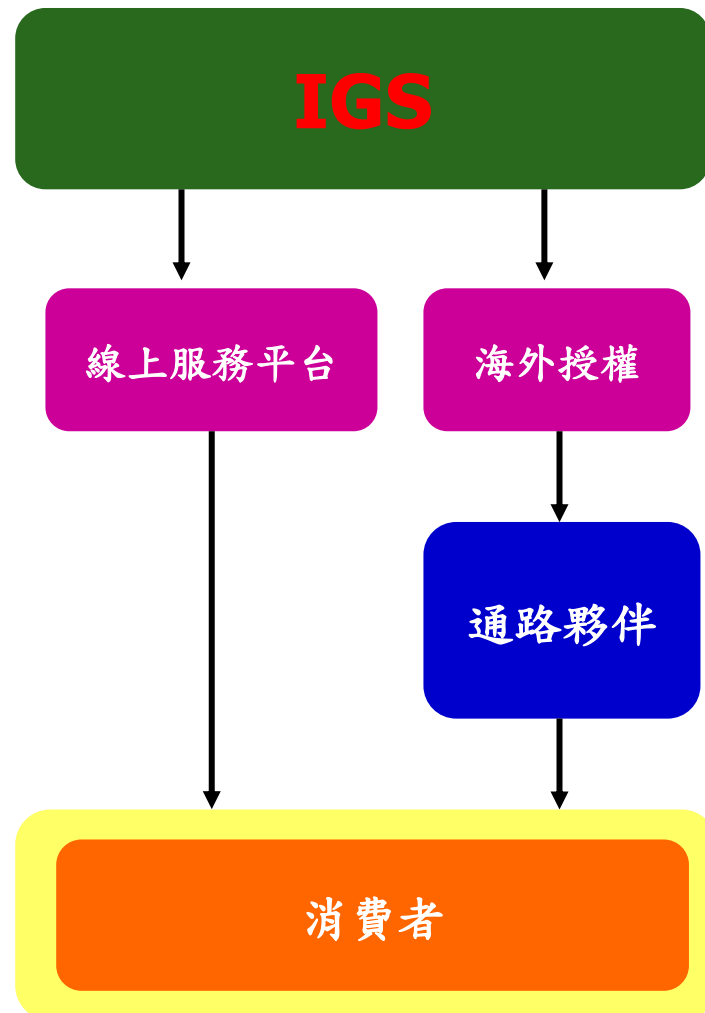


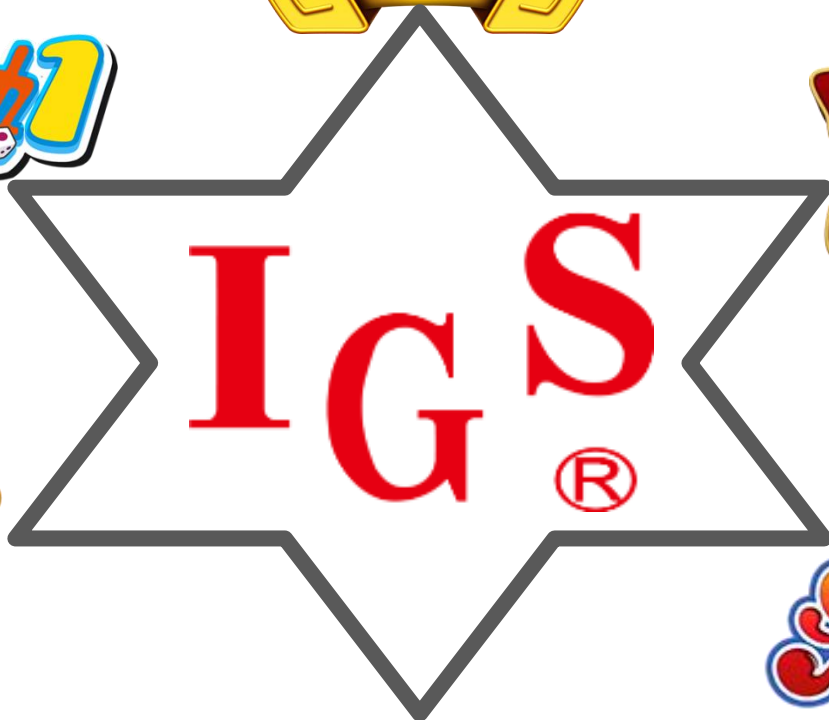
參、營運摘要

商用遊戲機 ARCADE



網路遊戲 ONLINE





極速摩托3

極速賽車5



機甲英雄2



勝利摩托VR



OVERTAKE VR



巨獸浩劫2





肆、未來展望



- 網路遊戲：自製產品除金猴爺、明星三缺一、金好運、滿貫大亨、海王寶藏、金虎爺及海外授權遊戲外，我們將陸續推出新平台，拓展海外新市場並持續深耕重點市場，積極擴大市佔率，強化品牌形象，提升玩家遊戲體驗，透過遊戲機制刺激玩家提高消費，創造遊戲價值。
- 商用遊戲機：持續耕耘主要市場大陸、美國，強化核心研發能量，將研發資源聚焦在有競爭力的產品線上，並經營自有經典遊戲IP，提升市佔率。





International Games System Co., Ltd

Q & A