



International Games System Co., Ltd

鈺象電子股份有限公司  
2021年法人說明會

2021/02/26

- 本簡報與同時發佈之相關訊息，包含所有前瞻性看法及對未來展望，本公司不因任何新事件或任何狀況的產生而負有更新或修正本簡報資料內容之責任。
- 投資人不應將上述前瞻性資訊解釋為具有法律約束力的承諾，應以有可能修正的彈性資訊視之。簡報中有關公司的財務、業務或Q&A之說明，可能與未來實際結果存在差異，此差異原因可能包括市場需求變化、同業競爭行為、各國政府法令規範、匯率波動等其他各種本公司所不能掌控之風險因素。

壹、公司簡介.....	4
貳、營業項目.....	6
參、財務摘要.....	11
肆、未來展望.....	17



# 壹、公司簡介



1989/11/10成立

2006/7/12上櫃  
3293TW

實收資本額7億

# IGS®



員工人數：1,026人

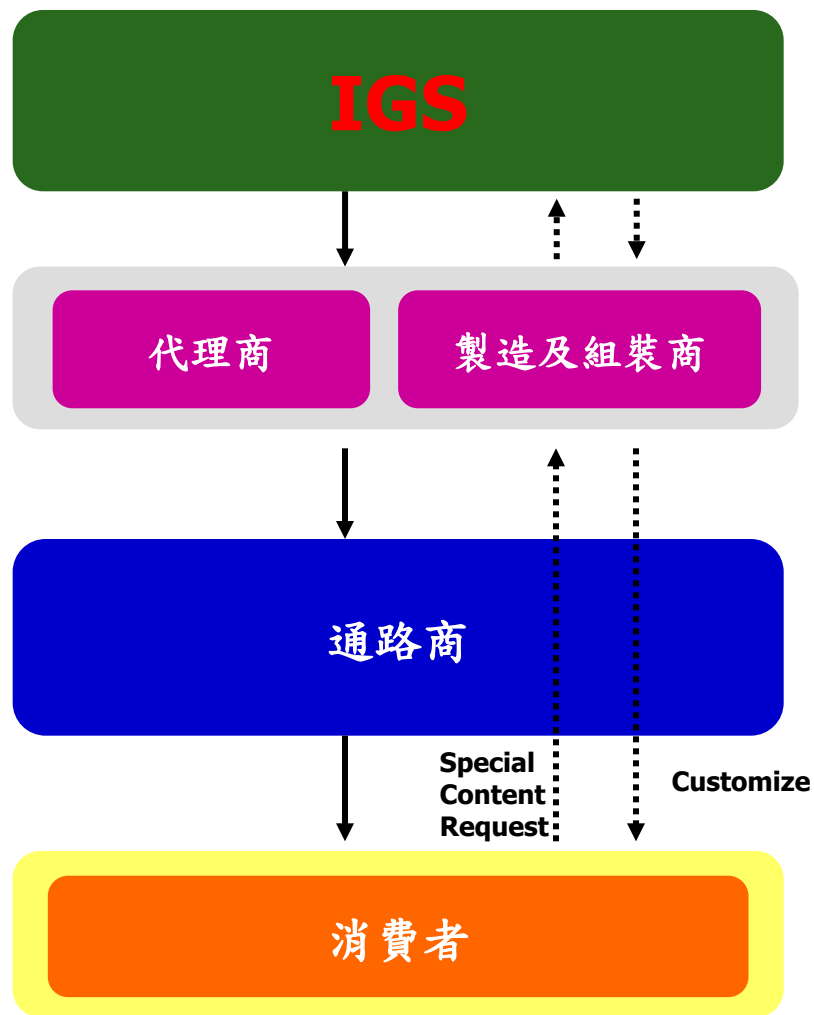
研發人數785人

[ 佔比77% ]

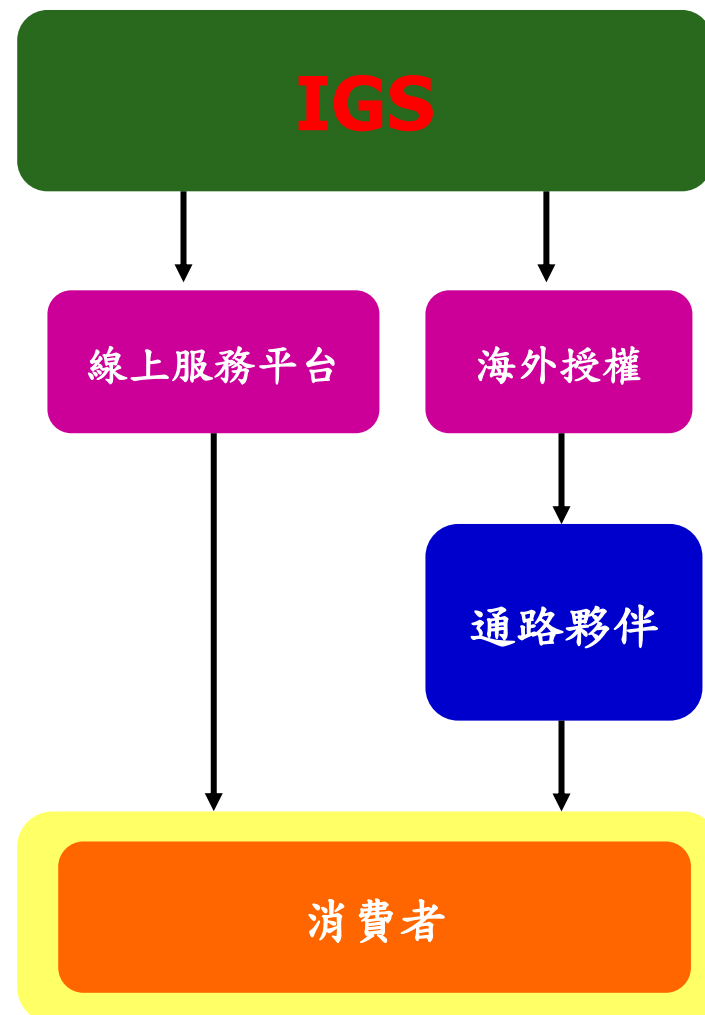
主要營業項目：  
商用遊戲機  
網路遊戲

## 貳、營業項目

## 商用遊戲機 ARCADE



## 網路遊戲 ONLINE





## OVERTAKE VR



## 巨獸浩劫2





## 機甲英雄2



## 勝利摩托VR

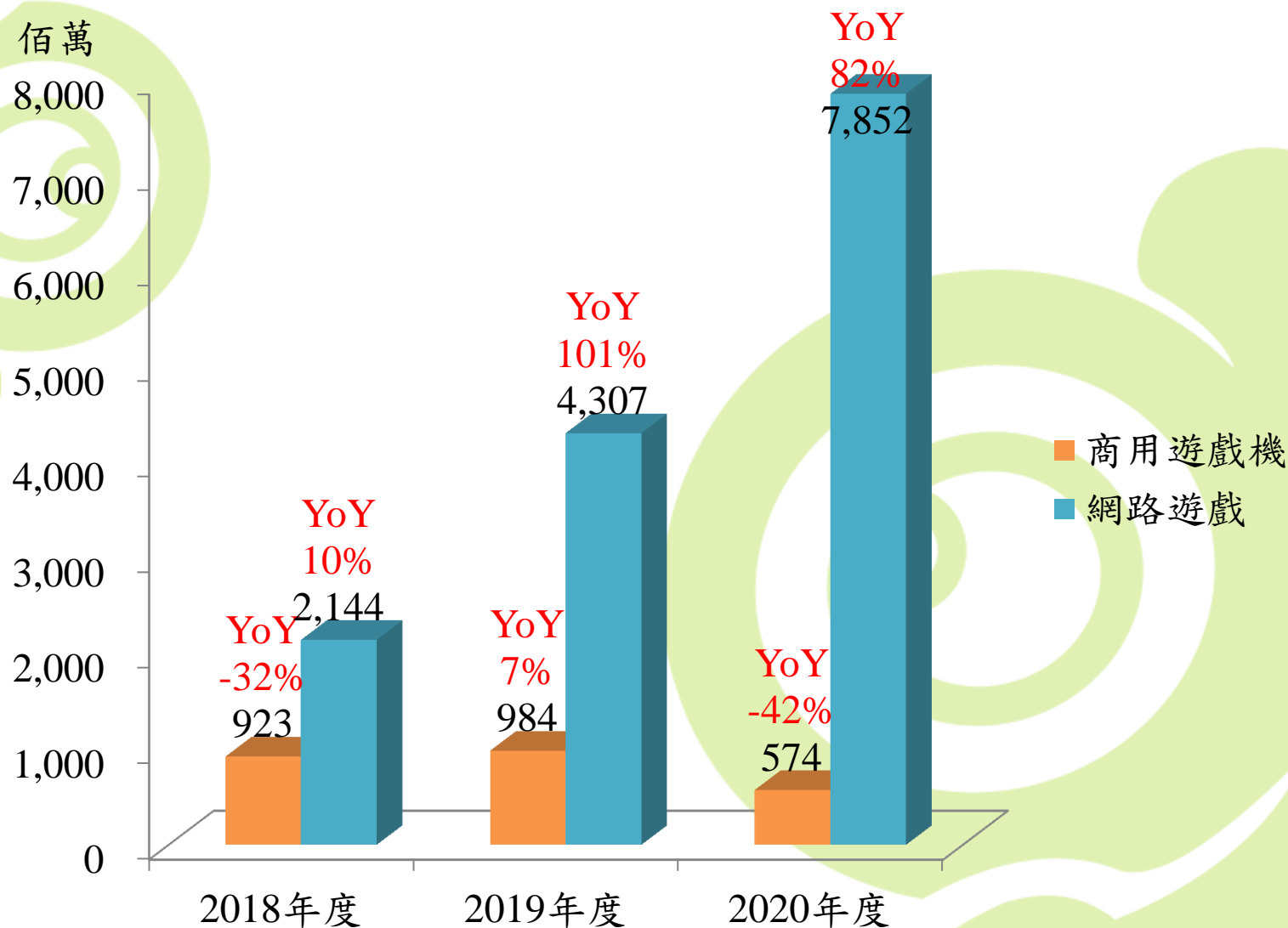


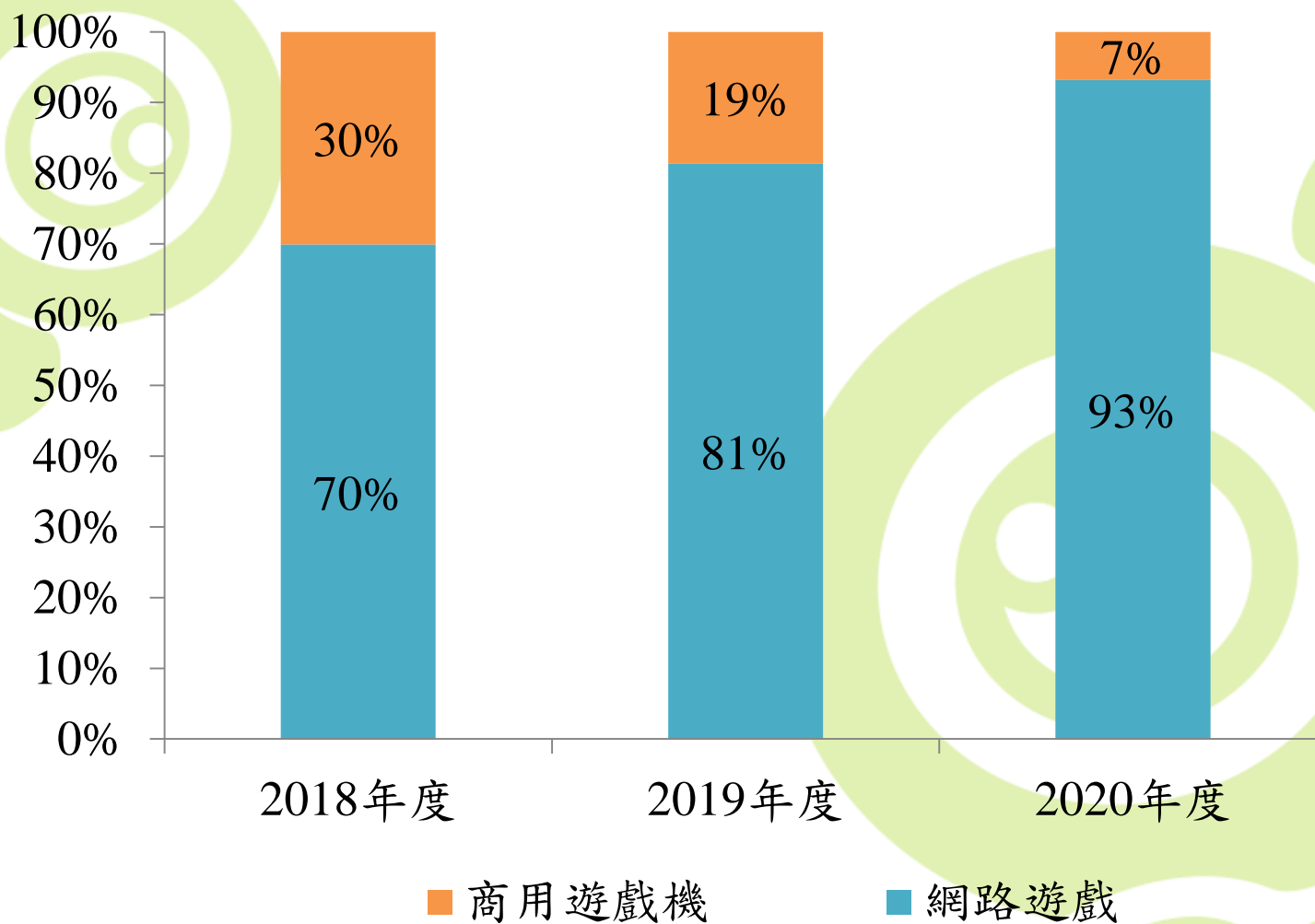


IGS®

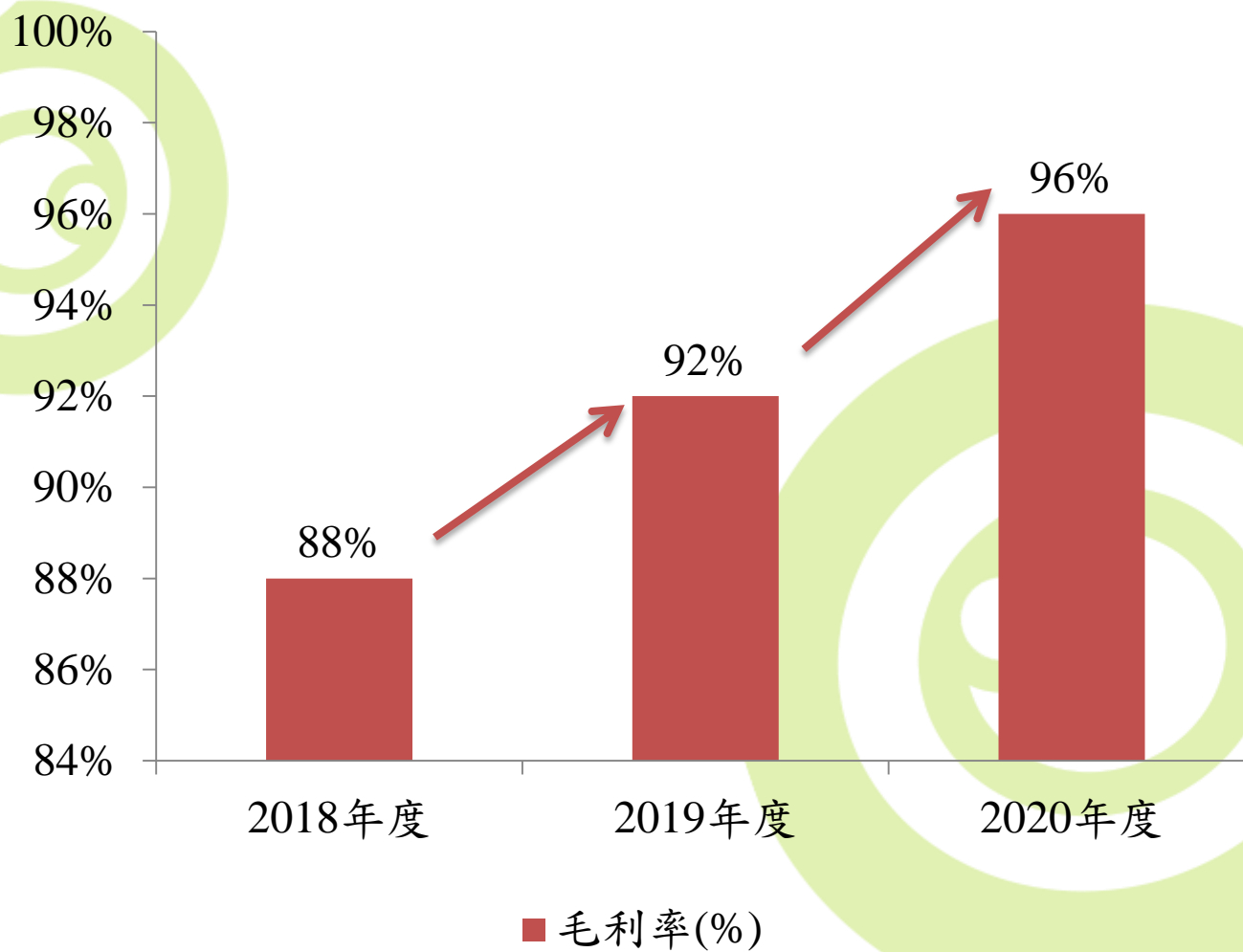


# 參、財務摘要









單位：新台幣

項目	2018年度 (查核數)	2019年度 (查核數)	2020年度 (自結數)
營收淨額(仟元)	3,067,118	5,291,153	8,425,858
營業利益(仟元)	955,536	2,414,462	4,222,927
稅前利益(仟元)	1,023,692	2,361,000	4,069,867
稅後利益(仟元)	880,674	1,977,642	-
稅前每股盈餘(元)	14.53	33.47	57.68
稅後每股盈餘(元)	12.51	28.08	-



項目	106年	107年	108年
現金股利	11.00	11.00	25.00
EPS	12.97	12.51	28.08
股利發放率	85%	88%	89%

# 肆、未來展望

- 網路遊戲：自製產品如金猴爺、明星三缺一、金好運、滿貫大亨、海王寶藏、金虎爺及海外授權遊戲等，除穩固台灣市場，將持續深耕海外市場，積極擴大市佔率，強化品牌印象，提升玩家遊戲體驗，透過遊戲機制刺激玩家提高消費，創造遊戲價值，**營收成長兼顧穩定發展！**
- 商用遊戲機：持續耕耘主要市場大陸、美國，在疫情能有效受到控制下，我們預期今年營收表現能有不錯的成績。





International Games System Co., Ltd

Q & A