



International Games System Co., Ltd

鈊象電子股份有限公司 2023年法人說明會

2023/09/27



- 本簡報與同時發佈之相關訊息,包含所有前瞻性看法及對未來 展望,本公司不因任何新事件或任何狀況的產生而負有更新或修 正本簡報資料內容之責任。
- ●投資人不應將上述前瞻性資訊解釋為具有法律約束力的承諾, 應以有可能修正的彈性資訊視之。簡報中有關公司的財務、業務 或Q&A之說明,可能與未來實際結果存在差異,此差異原因可 能包括市場需求變化、同業競爭行為、各國政府法令規範、匯率 波動等其他各種本公司所不能掌控之風險因素。

壹、	. 1	公司	簡	介	• • •	• • •	• • •	• • •	• • •	• • •	• • •	• • •	•••	• • •	• • •	•••	• • • •	4
貳、	, <u>,</u>	誉業	項	目	• • •	• • •	• • •	• • •	• • • (	• • •	• • • (	• • •	•••	•••	• • •		••••	6
參、	,具	才務	摘	要	• • •	• • •	• • •	• • •	• • • (	• • •	• • • (	• • • (	•••	•••	•••	• • • •	• • • •	12
肆、	·	<b></b>	展	望	• • (	• • •	• • •	• • • •	• • • •	• • •	• • • •	• • • •	• • •	• • • •	• • •	• • • •	• • • •	18









# 壹、公司簡介

#### 公司簡介





1989/11/10成立

2006/7/12上櫃 3293TW

實收資本額14億







員工人數:1,103人

研發人數902人

〔佔比82%〕

主要營業項目:

商用遊戲機

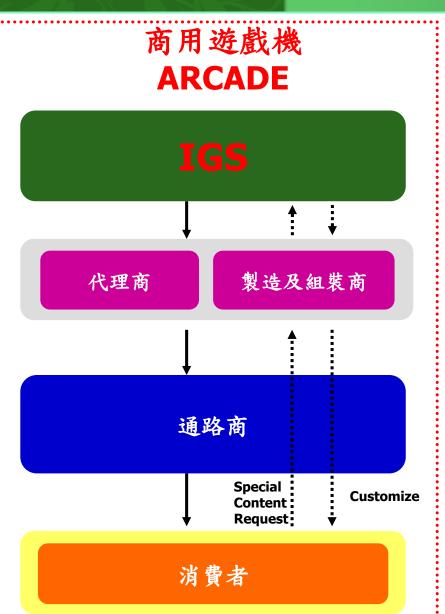
網路遊戲

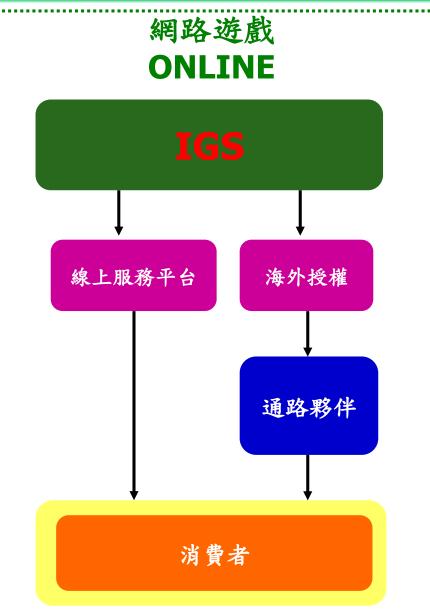




# 貳、營業項目









### 極速雪摩

### 巨獸浩劫2





## 商用遊戲機(二)



### 機甲英雄2



## 勝利摩托VR





### 奥特曼系列變身大決戰



### 狂野飆車9





#### 閃電摩托



## 奪寶奇航VR

























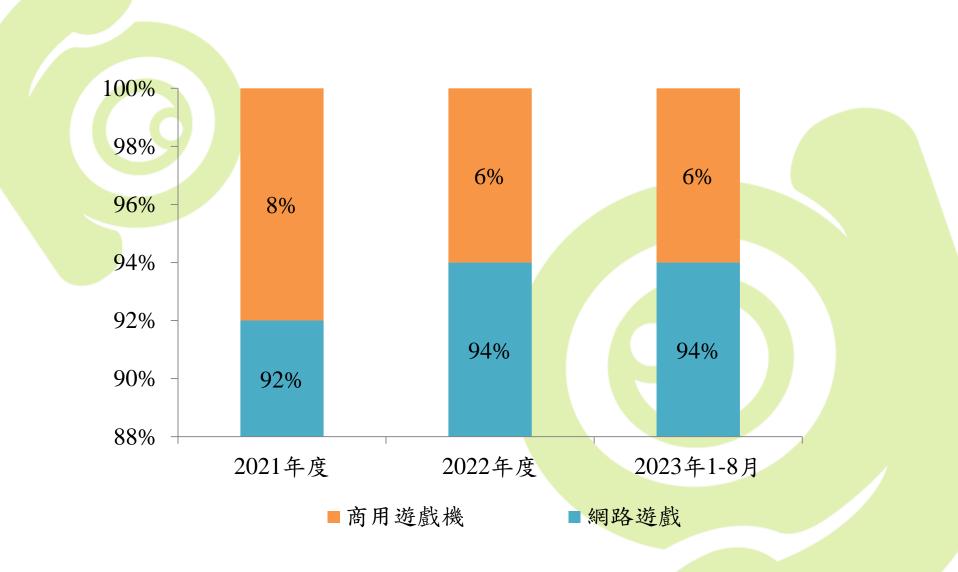
# 參、財務摘要

#### 產品別合併營收

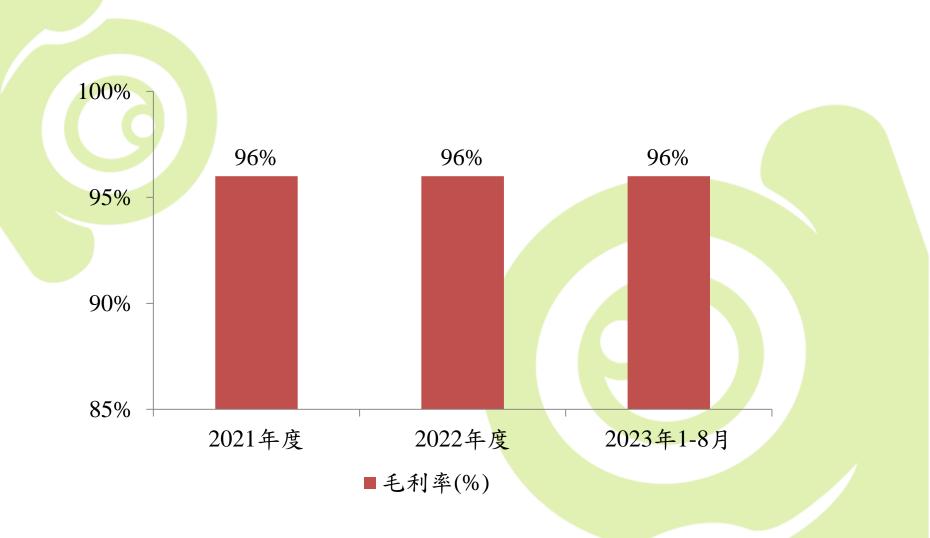












## 合併損益



單位:新台幣

項目	2021年度 (查核數)	2022年度 (查核數)	2023上半年度 (核閱數)	2023年1-8月 (自結數)
營收淨額(仟元)	11,285,788	11,947,999	6,802,748	9,178,174
營業利益(仟元)	5,813,685	6,005,386	3,595,915	4,841,079
稅前利益(仟元)	5,703,011	6,519,652	3,759,972	5,163,264
稅後利益(仟元)	4,734,515	5,481,575	3,107,065	_
追溯調整後稅前 每股盈餘(元)	40.41	46.14	26.68	36.63
追溯調整後稅後 每股盈餘(元)	33.61	38.88	22.05	_

## 近三年股利發放情形



項目	109年	110年	111年
現金股利	42.00	50.00	35.00
股票股利	-	10.00	-
EPS	48.38	67.21	38.88
股利發放率	87%	89%	90%





肆、未來展望

### 未來展望一網路遊戲



●網路遊戲:主要APP明星三缺一、金猴爺、金好運、滿貫大亨、海王寶藏、 SlotTrip、金虎爺及海外授權遊戲等,除穩固台灣市場,將持續深耕海外市場 ,積極擴大市佔率,強化品牌印象,提高玩家遊戲樂趣,公司將持續在各遊 戲平台上架新遊戲。在未來成長動能部份,公司將積極拓展海外市場,持續 推出新產品及投入休閒娛樂平台開發,我們預期網路遊戲營收可穩定成長。



### 未來展望一商用遊戲機



商用遊戲機:公司將深耕主要市場大陸及美國,除延續去年度重磅產品帶來的效益外,今年推出的新機種「閃電摩托」市場反應熱絡,加上大陸市場需求逐漸回溫,我們預期今年度商用遊戲機營收會有不錯的表現。







International Games System Co., Ltd

